Урок № 4 Вопросы:

1. Тест-дизайн – это …?

Этап тестирования на котором проектируются и создаются тестовые данные.

2. Перечисли техники тест-дизайна, которые ты знаешь?

Тестирование на основе классов эквивалентности, техника анализа граничных значений, метод попарного тестирования, таблица принятие решений , диаграмма перехода состояний ,диаграмма юзер ролей , предугадывание ошибки, исследовательское тестирование, доменный анализ, причина, следствие.

3. Правила техники Эквивалентного разделения и Граничных значений?

Определение классов, выполнение 1 теста на 1 класс

4. Какие условия следует применить при применении метода предугадывания ошибки?

Увеличение\ уменьшение экрана, негативное тестирование дат, пустые файлы, введение пустого значения, деление на 0

5. Перечисли типичные пункты применения Исследовательского тестирования?

Тестирование без знания продукта, тестирование без документации , тестирование с нехваткой времени.

6. Какие бывают уровни требовании и пути их выявления?

Бизнес требования, Пользовательские требования, Продуктовые требования

Пути выявления: Общение с заказчиком, наблюдение за продуктами заказчика, Самостоятельное описание.

7. Перечисли список необходимых требований к написанию требований?

Завершенность, непротиворечивость, корректность, недвусмысленность, проверяемость, модифицируемость ,прослеживаемость ,атомарность, приоритетность

8. Какие есть методы тестирования требований?

1. Проверка документации

2. Анализ поведения системы

3. Прототипирование

9. Acceptance criteria – это …?

Это документ, который коротко и четко описывает проект и указанный в нем требования

10. Что такое Клиентская и Серверная валидация?

Клиентская валидация – происходит до отправки данный на сервер

Серверная валидация – происходит после обработки данныйх присланных на сервер и выдачи результатов валидации